

FIN DE INSCRIPCIÓN

15-02-2019

INICIO DE COMPETICIÓN

25-02-2019

CONNECTION DARTS



PAIRS LEAGUE

FASE DE GRUPO // FASE DE CUADRANTE

20 EUROS DE INSCRIPCIÓN

10 PARTIDAS MÁXIMO POR JUGADOR
EQUIPOS DE 2 A 3 JUGADORES

A liga virtual de pares é internacional

A competição será totalmente virtual e não vai haver finais presenciais

O valor da inscrição é de 20€ por par, 10 partidas máximas por jogador

Liga da 1 volta e quadrante final, equipas de 2 a 3 jogadores

Os grupos serão criados conforme as 2 melhores médias dos jogadores de cada equipa

As ligas estão divididas por:

- MC (media contrastada), todos os jogadores destes grupos tem MPR+ (mais de 200 partidas virtuais na competição).

- MNC (media não contrastada), são todas aquelas equipas em que um ou mais não tenham MPR+ no entanto tem média

- SM (sem média), são todas aquelas equipas em que um ou mais não tenham média.

Importante, todos os jogadores que se passem 1 ponto do seu MPR durante a liga ficarão eliminados e os jogos em que jogarão serão recalculados sem este jogador. No caso das novas entradas de jogadores uma vez começada a liga, este jogador não poderá superar 0,5 pontos do MPR.

Novos Jogadores

.Nenhum novo jogador pode superar a média dos 3 melhores jogadores

.Nos grupos MC só poderá fazer alterações de jogadores de MPR+

.Em MNC não poderá fazer alteração de jogadores sem média

Segunda Fase

- Fase de grupos:

- Na ordem da atribuição de equipas as equipas dentro dos grupos será baseada nas duas melhores médias dos jogadores da equipa.

- 8 equipas máximo por grupo.

- Todos os jogadores vão se classificar para a fase de quadrante da seguinte forma

- 1ro e 2do classificado ao nível A

- 3ro e 4to classificado ao nível A

- 5to e 6to classificado ao nível B

- 7mo e 8vo classificado ao nível B

- Aquelas equipas que **tenham** três partidas sem jogar não se podem classificar para a fase de quadrantes.

- Vai se jogar alternadamente o Cricket No-Score End

- Nos níveis A e B existem 3 sub quadrantes

Normativa de Pontuação

- Cada jogador da equipa deverá pelo menos jogar um mínimo de 5 partidas para pontuar

- O mínimo de jogadores em cada partida será de 2, o resultado final será a soma das 5 melhores partidas de cada jogador dividido entre 2 e se vai recolher os dois melhores resultados

- No caso em que a equipa tenham a palavra BYE este encontro não se deverá jogar

- 10 partidas por Jogador

- Pontuação

- 3 pontos a equipa Vencedora

- 2 pontos ao empate.

- 1 ponto ao perdedor.

- 0 pontos ao não apresentado.

- Passagem a fase final de quadrantes

Os grupos vão se formar de acordo com a média de Cricket conseguida na liga da seguinte forma !

- As médias finais vão se obter através da soma das médias de todos os jogos divididos entre o número de partidas totais jogadas.

- Excepcionalmente no caso em que a média conseguida seja inferior ao MPR de topo dos melhores jogadores da equipa neste caso vai se utilizar o MPR de TOP 2 para nivelar.

- No caso de empate entre equipas vai se usar a ordem de Average que marca na máquina

- Fase de quadrantes a KO Directo

- Vai se jogar a Cricket No-Score End

- A duração de cada ronda será como uma jornada da liga de grupos de Segunda a Domingo

A organização reserva-se no direito de poder efectuar as mudanças necessárias que sejam convenientes para o bom funcionamento da liga